## Code For Teens - Mini Hackathon

**Lưu ý**: phát bài tập cho học viên theo từng part, không đưa cho học viên link cuả toàn bộ bài tập.

Minihack

PART I

1. Full name - Viết chương trình cho người dùng nhập vào tên và họ rồi in ra tên đầy đủ của họ
2. Capitalize name - Viết chương trình chuyển những gì người dùng nhập vào thành chữ hoa
3. Square number - Viết chương trình cho người dùng nhập vào một số rồi in ra bình phương của số vừa nhập
4. Turtle with custom radius - Viết chương trình cho người dùng nhập vào một số rồi dùng turtle vẽ một hình tròn có bán kính đúng bằng số mà người dùng nhập vào

PART II

1. 3 to 12 sequence - Viết chương trình in ra một dãy số từ 3 đến 12
2. 0 to n sequence - Viết chương trình in ra một dãy số từ 0 đến n, n > 0 do người dùng nhập vào
3. 0 to n odd sequence - Viết chương trình in ra một dãy số lẻ từ n đến 0, n > 0 do người dùng nhập vào
4. Polygon with custom edge number - Viết chương trình dùng turtle vẽ một hình đa giác, đa giác này có số cạnh do người dùng nhập vào

PART III

1. Larger than 13 - Viết chương trình cho người dùng nhập vào một số rồi in ra cho biết số này có lớn hơn 13 hay không
2. Even check - Viết chương trình cho người dùng nhập vào một số rồi in ra cho biết số này có phải là số chẵn hay không
3. Days of month - Viết chương trình cho người dùng nhập vào một tháng trong năm và in ra số ngày của tháng này

PART IV

1. Registration simulation - Viết chương trình cho phép người dùng đăng ký tài khoản. Bằng cách hỏi 3 thông tin: tên đăng nhập, mật khẩu, email
2. Registration simulation v2 - Dựa vào chương trình đã tạo ở bài 1, tạo thêm một mục là “nhập lại mật khẩu” ô “mật khẩu” và ô “nhập lại mật khẩu” phải giống nhau, nếu khác nhau báo lỗi và bắt người dùng nhập lại.
3. Registration simulation v3 - Tiếp tục làm việc với chương trình đã tạo ở bài 1,2 kiểm tra xem email người dùng nhập vào có phải là 1 email hợp lệ không (có @, có dấu chấm...), độ dài tối thiểu của mật khẩu phải lớn hơn 8 ký tự, bao gồm cả chữ vào số. nếu không có yêu cầu người dùng nhập lại.

PART V

1. Freaking math test - Chơi thử game ở trang [này](https://games.cdn.famobi.com/html5games/f/freaking-math/v010/?fg_domain=play.famobi.com&fg_aid=A1000-1&fg_uid=d74391d3-05e0-4437-94b2-a00cb9a7e3cd&fg_pid=4638e320-4444-4514-81c4-d80a8c662371&fg_beat=528&original_ref=https%3A%2F%2Fwww.google.com.vn%2F)
2. Freaking math implementation - Tạo một game giống ở bài số 1 trên giao diện console (không bao gồm tính năng đếm thời gian)